

公式記録



第16回JFL チャンピオンシップ 第1戦

日時	2014年11月23日(日) 13:00			試合形式	90分			会場名	Honda都田サッカー場, 静岡県									
天気	晴			気温	18.8℃		湿度	33%		風	弱		ピッチ(芝)	良芝		ピッチ(表面)	乾燥	
マッチコミッショナー	不破 信			主審	川俣 秀			副審2	国吉 真樹			運営委員	五味 裕司			観客数	1,408人	
審判アセッサー	山口 茂久			副審1	鈴木 規志			第4の審判員	中澤 涼			記録担当	設楽 光永					
勝点: 0→1				2		1		前半		1		2		勝点: 0→1				
Honda FC												佐川印刷京都						
KICK OFF																		
交代	シュート				選手名		番号	位置	位置	番号	選手名		得点	シュート			交代	
No.	OUT時間	後	前	計	得点								計	前	後	OUT時間 No.		
				0	清水谷 侑樹		1	GK	GK	21	田端 信成		0					
				0	中川 裕平		3	DF	DF	2	志摩 竜弥		1	1				
			2	2	砂森 和也		4	DF	DF	3	尾泉 大樹		1	1				
		1		1	鈴木 雄也 (Cap.)		5	DF	DF	16	中野 圭 (Cap.)		0					
				0	須藤 壮史		6	DF	DF	22	高橋 弘章		0					
90+2分				0	糸数 昌太		7	MF	MF	5	酒井 大登		0					
66分			1	1	細貝 竜太		11	MF	MF	14	守屋 鷹人		2	1	1			
				0	土屋 貴啓		16	MF	MF	15	佐藤 和馬		3	2	1	80分		
			1	1	栗本 広輝		20	MF	MF	23	國領 一平		0			61分		
		1	1	2	香川 大樹		8	FW	FW	17	黒須 大輔		1	2	1	1		
82分		1		1	原田 開		15	FW	FW	19	堀川 智雅		0			59分		
					中村 元		12	GK	GK	1	山岡 哲也							
11				0	川嶋 正之		2	DF	DF	4	池田 達哉							
					桶田 龍		14	MF	DF	20	齊藤 隆成		1	1	1	15		
					本田 真吾		26	MF	DF	25	日高 大地							
15				0	伊賀 貴一		9	FW	MF	7	麻生 瞬							
					深谷 泰介		19	FW	MF	10	吉木 健一		0			23		
7				0	村松 知輝		25	FW	FW	9	藤本 憲明		1		1	19		
警告・退場				監督				監督				警告・退場						
72分	警	15	原田 開	反スポーツ	井幡 博康				辛島 啓珠				90+3分	警	17	黒須 大輔	遅延行為	
				後半		前半		チーム合計		前半		後半						
				3		5		8		シュート		11		4		7		
				3		3		6		GK		5		3		2		
				2		1		3		CK		11		10		1		
				7		5		12		直接FK		13		4		9		
				3		7		10		間接FK		1		0		1		
				3		7		10		(オフサイド)		1		0		1		
				0		0		0		PK		0		0		0		
得点時間	得点チーム	No.	得点者		スコア	得点経過	記録例: ~:ドリブル →:ゴロパス ↑:浮き球パス ×:混戦 S:シュート H:ヘディング											
6分	佐川印刷京都	17	黒須 大輔		0-1	左CK	3	↑	中央-1	5	H	↑	17	2タッチ以上	右足S			
37分	Honda FC	11	細貝 竜太		1-1	左-1	4	→	左-2	20	~	→	中央-1	11	~			
						右足S												
71分	Honda FC	15	原田 開		2-1	左-2	8	→	20	~	中央-1	→	15	2タッチ以上	左足S			
84分	佐川印刷京都	20	齊藤 隆成		2-2	左-2	16	~	左-1	↑	中央-1	相手FP	H	クリア	相手FP			
						H	クリア	2	右足S	バー返し	20	ワンタッチフレ	左足S					

【試合時間】 前半46:12(1:12)、後半48:21(3:21)、試合所要時間 1:48:41

【備考】

※(オフサイド)の欄には、間接FKのうち、相手チームのオフサイドによる数を、表示しています。